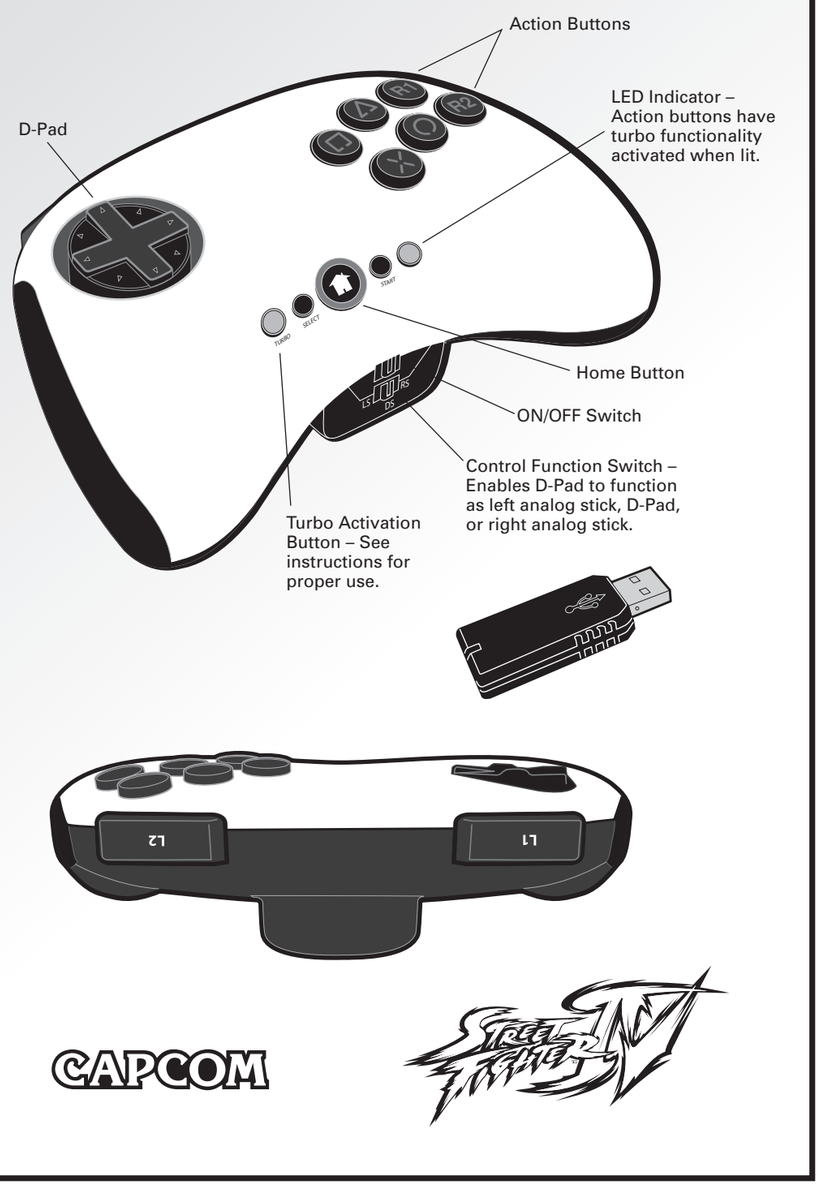
FRONT

SF4 8828-MUG-R0
03-088280E-G0-0G02

Street Fighter™ IV FightPad™ for PLAYSTATION®3



NOTA: El indicador luminoso LED permanecerá iluminado durante el juego si se programó correctamente algún botón de acción. Si el proceso de configuración no se realizó correctamente, el indicador luminoso LED no se iluminará y deberá repetir el procedimiento.

Cancelación del turbo
NOTA: Si el controlador (con cable) se desconecta de la consola, pierde su conexión inalámbrica o se apaga (inalámbrico), se cancelarán todas las funciones turbo.

Existen 2 (dos) métodos de cancelación diferentes, botones de acción individuales y todos los botones de acción:

Botones de acción individuales:
1. Mantenga presionado el botón "TURBO".
2. Mientras mantiene presionado el botón "TURBO", presione cualquier botón de acción programado con la función turbo hasta que el indicador luminoso LED se apague.
3. Repita el paso 2 (dos) indicado para cancelar otros botones de acción.

Todos los botones de acción:
1. Mantenga presionado el botón "TURBO" durante 5 (cinco) segundos y sin soltar los botones de acción programables.
2. Después de 5 (cinco) segundos, el indicador luminoso LED se iluminará durante 1 (un) segundo y luego se apagará, lo que indica que se cancelaron todas las funciones turbo.

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES (PMF)
P: ¿Cómo desactivo la configuración del turbo?
R: Hay 2 (dos) maneras de desactivar la función turbo. Al presionar el botón de activación Turbo durante 5 segundos sin soltar los botones de acción programables, se borrará toda la configuración turbo. También puede desconectar el "FightPad" de la consola. Al conectarlo nuevamente a la consola, se borrará toda la configuración turbo.

P: La consola PlayStation 3 no reconoce mi "FightPad". ¿Qué puedo hacer?
R: Asegúrese de que las baterías sean nuevas y de que estén colocadas correctamente. Asegúrese también de que el receptor USB esté firmemente colocado en el puerto del controlador en la consola PS3 y que emita una luz roja permanente. Si no se ve la luz, asegúrese de que el receptor USB esté conectado completamente.

P: El D-Pad no funciona cuando intento ingresar direcciones. ¿Por qué ocurre esto?
R: Asegúrese de que el interruptor de función de control esté configurado como palanca analógica izquierda "(LS)" o D-Pad "(DP)".

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DIAS
Mad Catz garantiza que este producto no presentará defectos de material ni de mano de obra durante el período de garantía. La presente garantía de noventa (90) días, intransferible y limitada, se le otorga exclusivamente a usted, primer comprador usuario final. Si aparece un defecto cubierto por la presente garantía Y ha registrado su producto en Mad Catz Y presenta comprobante de compra, Mad Catz, a su discreción, reparará o sustituirá el producto sin cargo alguno.

La garantía limitada de noventa (90) días de Mad Catz sólo se aplica a los compradores de Norteamérica y australianos, que comprende Canadá, México y Estados Unidos. El único y exclusivo remedio será la reparación o sustitución de su producto Mad Catz. En ningún caso la responsabilidad de Mad Catz superará el precio original de compra del producto. Esta garantía no será de aplicación en caso de: (a) desgaste lógico y normal o utilización incorrecta; (b) uso industrial, profesional o comercial; (c) si el producto se ha manipulado indebidamente o se ha modificado.

Para solicitar servicio al amparo de la garantía:
- Norteamérica: Llame al Departamento de Apoyo Técnico (Technical Support) de Mad Catz al 1.800.659.2287 o al 1.619.683.2815
- Europa: Llame al Departamento de Apoyo Técnico (Technical Support) de Mad Catz al +44-(0)1908-336530
- Obtenga del Departamento de Apoyo Técnico un Número de Autorización para Devolución (Return Authorization Number)
- Envíe el producto a Mad Catz porte pagado
- Adjunte copia del comprobante de compra original en el que figura la fecha de compra
- Adjunte la dirección completa a la cual debamos enviarle el producto, así como los números tel fónicos donde podremos comunicarnos con usted durante el día y primeras horas de la noche.

APOYO TÉCNICO
Apoyo en línea y guías para el usuario: www.madcatz.com
Correo electrónico: techsupport@madcatz.com
Teléfono Norteamérica: Desde las 8 hasta las 16 horas, hora del Pacífico, de lunes a viernes (con excepción de los días festivos en EE.UU.), 1.800.659.2287 (sólo desde EE.UU.) o 1.619.683.2815 (desde otros países).

Correo electrónico: europehotline@madcatz.com
Teléfono Europa: Desde las 9 hasta las 17 horas, hora del GMT, de lunes a viernes (con excepción de los días festivos), +44-(0)1908-336530.

⚠ PRECAUCIONES ⚠
- Use este equipo únicamente del modo previsto
- Para evitar riesgo de incendio o de descarga eléctrica, no exponga este equipo a la lluvia ni a la humedad. No lo utilice a menos de 9 metros de depósitos de agua como piscinas, bañeras o fregaderos.
- Para evitar descargar eléctricas, no desmonte el equipo. Encargue las reparaciones únicamente a técnicos cualificados.
- Este equipo va provisto de un conector ca polarizado que encaja en un tomacorriente sólo en un sentido. Si no es capaz de acoplar totalmente el conector a la toma, pruebe a invertir el conector. No enchufe forzadamente el conector en la pared a la toma de corriente.
- Nunca introduzca en el producto objetos de ningún tipo distintos de los elementos autorizados, ya que pueden entrar en contacto con puntos de tensión peligrosa o cortocircuitar piezas que podrían provocar incendios o descargas eléctricas.
- Deje inmediatamente de utilizar este equipo si empieza a sentir cansancio o si experimenta incomodidad o dolor en las manos y/o brazos mientras utiliza el equipo. Si persistiesen los síntomas citados, consulte a un médico.
- No intente utilizar la unidad de ningún modo salvo con las manos. Evite situar el equipo en contacto con la cabeza o la cara o próximo a los huesos de cualquier otra parte del cuerpo.
- Evite usar este equipo durante largos espacios de tiempo. Haga pausas cada 30 minutos.

EPILEPSIA
Algunas personas pueden tener ataques epilépticos o desmayos provocados por los destellos de la televisión, aunque nunca antes hayan tenido ninguno.
Cualquier persona que haya sufrido epilepsia, pérdida de conocimiento u otro síntoma similar, deberá consultar a un médico antes de jugar con videojuegos.
Los padres deberían estar alerta cuando sus hijos juegan con videojuegos y vigilarlos regularmente. Deje de jugar y consulte a un doctor si usted o su hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:
Convulsiones
Pérdida del Conocimiento
Movimientos Involuntarios
Tics Oculares o Musculares
Visión Alterada
Desorientación

Cuando juege con videojuegos:
1. Sitúese tan lejos de la pantalla como sea posible.
2. Juege en la pantalla más pequeña disponible.
3. No juegue si está cansado o necesita descansar.
4. Juegue en una habitación bien iluminada.
5. Tome un descanso de 15 minutos cada hora.

LESIONES POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS
Jugar con videojuegos (y los movimientos repetitivos que ello implica) puede dañar sus músculos, articulaciones o la piel. Jugar con videojuegos de forma moderada evita tal daño. También:
Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, aunque no crea que lo necesita.
Si sus manos, muñecas o brazos empiezan a dolerle, o siente molestias o se siente cansado, deje de jugar y descanse durante algunas horas antes de volver a jugar.
Si el dolor y las molestias persisten, deje de jugar y consulte a un doctor.

©2009 Mad Catz Europe, Ltd. 31 Shenley Pavilions, Chalkdell Drive. Milton Keynes, MK5 6LB, United Kingdom. Mad Catz, FightPad y el logotipo de Mad Catz son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Mad Catz, Inc., sus subsidiarias y afiliados. La forma y el diseño de este producto es la imagen de marca de Mad Catz. Pendientes las patentes nacionales y internacionales. PLAYSTATION y PS3 son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment, Inc. (SCEI). Este producto no está patrocinado, recomendado o no se autorizado por SCEI. Fabricado en China. Impreso en Hong-Kong. Reservados todos los derechos. Las características, el aspecto y las especificaciones podrán ser objeto de modificación sin previo aviso. Por favor guarde esta información para su consulta en el futuro.

© CAPCOM Este producto es fabricado y vendido por Mad Catz, Inc. utilizando la propiedad intelectual de Capcom, bajo licencia de Capcom.

¿Alguna pregunta? Visite nuestro sitio web www.madcatz.com o llame al 1.800.659.2287 (sólo en EE.UU.) o 1.619.683.2815 o +44-(0)1908-336530 (Europa).

Producto No 8828 12/08

STREET FIGHTER™ IV FIGHTPAD™ (DEUTSCH)

WICHTIGER HINWEIS
Dieser Gamecontroller wurde speziell für die Verwendung mit dem Street Fighter IV entwickelt. Informationen zur Verwendung mit anderen Spielen erhalten Sie im Handbuch des Spiels bzw. während des Spiels in den Steueroptionen.

Allgemeines Setup:

1. Legen Sie zwei (2) AA-Batterien in das Batteriefach ein.
2. Stecken Sie den USB-Empfänger in einen verfügbaren USB-Anschluss der PS3 ein. Daraufhin beginnt die rote LED des Empfängers zu blinken.
3. Schalten Sie das "FightPad" ein– die LED rund um die Home-Taste blinkt, während das "FightPad" nach einem Signal sucht.
4. Sobald eine Verbindung hergestellt wurde, geht die LED rund um die Home-Taste aus und die LED des USB-Empfängers leuchtet beständig.

Ruhemodus:
Das "FightPad" wechselt in den Ruhemodus und alle LEDs gehen aus, wenn:

A) das Steuerkreuz- bzw. die Aktionstasten zehn (10) Minuten lang nicht verwendet wurden.
B) eine (1) Minute lang keine RF-Verbindung bestand.

Es gibt zwei (2) Methoden, um das "FightPad" wieder in den Betriebsmodus zurückzuversetzen:

1. Drücken Sie die Home-Taste.
2. Schieben Sie den Netzschalter in die AUS- und dann wieder in die EIN-Position.

Niedrige Batterieanzeige:
Wenn die Batterie beim Spielen leer wird, blinkt die LED link von der "Start"-Taste acht (8) Mal pro Sekunde.

3-Wege-Schalter
Das "FightPad" verfügt über einen 3-Wege-Schalter, der mit "LS," "DP" und "RS" gekennzeichnet ist. Damit kann das Steuerkreuz die Funktion des linken bzw. rechten analogen Sticks einer Standard-Steuereinheit übernehmen. Stellen Sie den Schalter auf die gewünschte Position, um diese Funktion zu verwenden.

Verwenden der Turbo-Taste:
HINWEIS: Die Turbo-Funktion kann den folgenden Aktionstasten zugewiesen werden: Quadrat, Dreieck, Kreis, X, L1, L2, R1 und R2.

Drücken und halten Sie die „TURBO"-Taste. Sobald Sie die „TURBO"-Taste gedrückt halten, haben Sie fünf (5) Sekunden Zeit, um den Programmierungsvorgang unten zu beginnen:
1. Während Sie weiterhin die "TURBO"-Taste gedrückt halten, drücken Sie auf die Aktionstaste, der Sie die Turbo-Funktion zuweisen möchten:
a. Einmal(1) für schnelle Turbogeschwindigkeit – die Turbo-LED blinkt schnell.
b. Zweimal(2) für langsame Turbogeschwindigkeit – die Turbo-LED blinkt langsam.
c. Dreimal (3), um die Turbo-Funktion aufzuheben – die Turbo-LED geht aus.
2. Um die Turbo-Funktion anderen Aktionstasten zuzuweisen, wiederholen Sie den oben stehenden Schritt 1 (1).
3. Sobald die Turbo-Funktion der(den) gewünschten Aktionstaste(n) zugewiesen wurde, lassen Sie die "TURBO"-Taste los, um den Vorgang abzuschließen.

HINWEIS: Die Turbo-LED der Steuereinheit leuchtet während des Spiels, wenn die Aktionstaste(n) richtig programmiert wurde(n). Wenn das Setup nicht ordnungsgemäß ausgeführt wurde, leuchtet die Turbo-LED nicht auf und das Setup muss erneut durchgeführt werden.

Aufheben der Turbo-Funktion

HINWEIS: Wenn die Steuereinheit (verkabelt) nicht mit der Konsole verbunden ist bzw. die kabellose Verbindung zur Konsole unterbrochen ist bzw. das Gerät (kabellos) ausgeschaltet ist , werden jegliche Turbo-Funktionen aufgehoben.

Es stehen zwei (2) verschiedene Aufhebungsmethoden zur Verfügung, individuelle Aktionstasten und alle Aktionstasten:

Individuelle Aktionstasten:
1. Drücken und halten Sie die „TURBO"-Taste.
2. Während Sie weiterhin die "TURBO"-Taste gedrückt halten, drücken Sie eine oder mehrere beliebige Aktionstaste(n), der(denen) die Turbo-Funktion zugewiesen wurde, bis die Turbo-LED aus geht.
3. Wiederholen Sie den oben stehenden Schritt zwei (2), um andere Aktionstasten aufzuheben.

Alle Aktionstasten:
1. Drücken und halten Sie die "TURBO"-Taste fünf (5) Sekunden lang, ohne jegliche programmierbare Aktionstasten zu drücken.
2. Nach fünf (5) Sekunden leuchtet die Turbo-LED eine (1) Sekunde lang auf und geht dann aus. Damit sind jegliche Turbo-Funktionen aufgehoben.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN (HGF)
F: Wie deaktiviere ich die Turbo-Einstellungen?
A: Es gibt zwei (2) Möglichkeiten, die Turbo-Funktion zu deaktivieren. Wenn Sie die Turbo-Aktivierungstaste 5 Sekunden lang gedrückt halten, ohne dabei programmierbare Aktionstasten zu drücken, werden alle Turbo-Einstellungen gelöscht. Sie können das „FightPad" auch von der Konsole abtrennen. Alle Turbo-Einstellungen werden gelöscht, nachdem Sie es wieder an die Konsole anschließen.

F: Die PlayStation 3-Konsole erkennt mein „FightPad" nicht. Was kann ich tun?
A: Stellen Sie sicher, dass die neuen Batterien richtig eingelegt sind. Stellen Sie auch sicher, dass der USB-Empfänger fest in den Controllerport an der PS3-Konsole eingesteckt ist und rot aufleuchtet. Wenn Sie kein Licht aufleuchten sehen, stellen Sie sicher, dass der USB-Empfänger richtig eingesteckt ist.

F: Das Steuerkreuz reagiert gar nicht, wenn ich versuche Richtungen einzugeben. Woher kommt das?
A: Vergewissern Sie sich, dass der Steuerfunktionsschalter entweder auf den linken analogen Stick „(LS)" oder das Steuerkreuz „(DP)" eingestellt ist.

HOTLINE TECHNIK ZEIT KOSTEN
01805-62 444 533 10-20 Uhr 0,14 Euro/Min.
Hotline Tipps Kosten
09001-24236 1,24 Euro/Min.

⚠ WARNHINWEISE ⚠
- Benutzen Sie die Einheit nur für den vorgesehenen Zweck.
- Um den Ausbruch eines Feuers oder eine andere Gefahrensituation zu verhindern, setzen Sie die Einheit weder Regen noch Feuchtigkeit aus. Halten Sie einen ausreichend großen Abstand zu Wasser (ca. 80 cm), z. B. in chwimmbecken, in Badewannen oder Waschbecken.
- Um elektrischen Schock zu vermeiden, nehmen Sie das Gerät nicht auseinander. Das Gerät darf nur von qualifiziertem Personal gewartet werden.
- Wenn Sie sich müde oder unwohl fühlen oder Schmerzen in Ihrer Hand oder Ihrem Arm haben, beenden Sie unverzüglich die Verwendung der Einheit. Suchen Sie einen Arzt auf, wenn sich Ihr Zustand nicht bessert.
- Bedienen Sie die Einheit ausschließlich mit den Händen. Bringen Sie die Einheit nicht in Kontakt mit Ihrem Kopf oder Ihrem Gesicht oder in die Nähe von anderen Körperteilen.
- Vermeiden Sie eine zu lange Verwendung der Einheit. Legen Sie alle 30 Minuten eine Pause ein.
- Dieses Produkt enthält Kleinteile, die beim Verschlucken Erstickungsgefahr darstellen. Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.
- Steckdosen und Verlängerungskabel dürfen nicht über ihre Kapazität hinaus belastet werden. Bei einer Überbelastung besteht Brand- bzw. Stromschlaggefahr.

Produkt Nr. 8828 12/08

STREET FIGHTER™ IV FIGHTPAD™ (ITALIANO)

DISCLAIMER
Questo controller è progettato specificamente per Street Fighter IV. Per l'utilizzo con altri giochi, consultare il manuale del gioco o le opzioni controllo interne.

Installazione generale:
1. Inserire due (2) batterie stilo AA nel vano batterie.
2. Inserire il ricevitore USB in qualsiasi porta USB disponibile nella PS3 - il LED del ricevitore inizierà a lampeggiare.
3. Accendere (posizione ON) il "FightPad" – i LED che circondano il pulsante Home lampeggiano mentre il "FightPad" cerca il segnale.
4. Una volta stabilito il collegamento, i LED che circondano il pulsante Home si spengono, mentre il LED del ricevitore rimane acceso senza lampeggiare.

Modalità Sospensione:
Il "FightPad" passa alla modalità sospensione e tutti i LED si spengono nel caso si verifichi una delle seguenti condizioni:

A) Dopo dieci (10) minuti di inattività del D-Pad o del pulsante di azione.
B) Dopo un (1) minuto senza connettività RF.

Il "FightPad" può essere riattivato in due (2) modi diversi:

1. Premere il pulsante Home.
2. Portare l'interruttore in posizione OFF (spento) e di nuovo in posizione ON (acceso).

Indicazione di batteria in esaurimento:
Se durante il gioco le batterie cominciano ad esaurirsi, il LED sulla di sinistra del pulsante "Start" lampeggia con una frequenza di otto (8) lampi al secondo.

Interruttore a 3 vie
Il "FightPad" è dotato di un interruttore a 3 vie con le diciture "L S ", "DP" e "RS" che consente al D-Pad di emulare il joystick analogico sinistro o destro di un controller standard. Per utilizzare questa funzionalità, impostare l'interruttore nella posizione desiderata.

Uso del pulsante turbo:
NOTA – I pulsanti di azione a cui è possibile assegnare la funzionalità turbo sono: quadrato, triangolo, cerchio X, L1, L2, R1 e R2.

Premere e tenere premuto il pulsante "TURBO". Una volta premuto il pulsante "TURBO", si hanno cinque (5) secondi per avviare il processo di programmazione descritto a seguire:
1. Mentre si tiene premuto il pulsante "TURBO", premere il pulsante di azione a cui si vuole assegnare la funzionalità turbo per:
a. Una (1) volta sola per velocità turbo rapida – il LED turbo lampeggerà rapidamente.
b. Due (2) volte per velocità turbo lenta – il LED turbo lampeggerà lentamente.
c. Tre (3) volte per annullare la funzionalità turbo – il LED turbo si spegnerà.
2. Per assegnare la funzionalità turbo ad altri pulsanti di azione, ripetere il punto uno (1) di cui sopra.
3. Una volta che la funzionalità turbo sarà stata assegnata ai pulsanti di azione desiderati, rilasciare il pulsante "TURBO" per completare il procedimento.

NOTA – Il LED turbo del controller rimane acceso durante il gioco, se uno o più pulsanti di azione sono stati programmati correttamente. Se la procedura di impostazione non è stata eseguita correttamente, il LED turbo non si accende e sarà necessario ripetere la procedura dall'inizio.

Annullamento della modalità Turbo

NOTA – Se il controller viene disconnesso dalla console (nel caso di controller con filo), o si perde la connessione senza fili o viene spento (nel caso di controller senza fili), tutte le funzionalità turbo si annullano.

Esistono due (2) metodi diversi di annullamento, per i singoli pulsanti di azione o per l'insieme di tutti i pulsanti:

Singoli pulsanti di azione:
1. Premere e tenere premuto il pulsante "TURBO".
2. Mentre si tiene premuto il pulsante "TURBO", premere qualsiasi pulsante di azione a cui è stata assegnata la funzionalità turbo fino a quando non si spegne il LED turbo.
3. Ripetere l'operazione due (2) di cui sopra per annullare la funzionalità turbo da altri pulsanti di azione.

Tutti i pulsanti di azione:
1. Premere e tenere premuto il pulsante "TURBO" per cinque (5) secondi senza premere alcun pulsante di azione programmabile.
2. Dopo cinque (5) secondi, il LED turbo si accende per un (1) secondo, e quindi si spegne, indicando così che la funzionalità turbo è stata annullata per tutti i pulsanti

DOMANDE PIÙ FREQUENTI (DPF)
D: Come posso disattivare le impostazioni turbo?
R: La funzionalità turbo può essere disattivata in due (2) modi diversi: tenendo premuto il pulsante turbo di attivazione per 5 secondi senza premere nessun altro pulsante di azione programmabile, in questo modo tutte le impostazioni turbo verranno azzerate. È inoltre possibile scollegare il "FightPad" dalla console: tutte le impostazioni turbo verranno azzerate dopo aver ricollegato il "FightPad" alla console.

D: La console dell'PlayStation 3 non riconosce il mio "FightPad": cosa devo fare?
R: Assicurarsi di avere a disposizione delle batterie nuove e di averle inserite in maniera corretta. Assicurarsi che il ricevitore USB sia inserito saldamente nella porta del controller nella console PS3 ed emetta una luce rossa fissa. Se la luce non è visibile, assicurarsi che il ricevitore USB sia collegato correttamente.

D: Quando cerco di manovrarlo in diverse direzioni, il D-Pad non funziona: perché?
R: Assicurarsi che l'interruttore di controllo delle funzioni sia impostato su joystick analogico sinistro (LS) o su D-Pad (DP).

⚠ AVVERTENZE ⚠
- Non usare per altri scopi se non quelli previsti.
- Non esporre il prodotto a pioggia o umidità, per evitare incendi e scosse elettriche. Tenere a una distanza minima di 10 m dall'acqua (piscine, vasche e lavelli).
- Non smontare per evitare scosse elettriche. Eventuali riparazioni vanno eseguite da personale qualificato.
- Non inserire nel prodotto oggetti, se non quelli previsti, per evitare che raggiungano punti con tensioni pericolose o che causino un cortocircuito con conseguenti scosse elettriche e incendio.
- In caso di stanchezza, pesantezza o dolore alle mani e/o alle braccia durante l'utilizzo del videogioco, sospendere immediatamente l'uso. Se tali condizioni persistono, consultare un medico.
- Far funzionare l'unità esclusivamente con le mani. Non portarla a contatto con altre parti del corpo (testa, viso o altro).
- Evitare un uso prolungato dell'unità. Fare una pausa ogni 30 minuti.
- Questo prodotto contiene pezzi minuscoli che, se ingeriti, possono causare soffocamento. Non adatto ai bambini sotto i 3 anni.
- Non sovraccaricare le prese a muro o le prolunghe per evitare incendi o scosse elettriche.

Prodotto No. 8828 12/08

STREET FIGHTER™ IV FIGHTPAD™ (DANSK)

ANSVARSFRASKRIVELSE
Denne spilcontroller er designet specifikt til brug med Street Fighter IV. Se spillets manual eller styringsindstillinger vedrørende brug med andre spil.

Generel opsætning:
1. Sæt to AA-batterier i batterirummet.
2. Sæt USB-modtageren i en vilkårlig ledig USB-port på PS3-enheden – USB-modtagerens røde LED (lysdiode) blinker.
3. Tænd for "FightPad" – den LED, der sidder rundt om knappen Home (hjem), blinker, mens "FightPad" søger efter et signal.
4. Når først der er etableret en forbindelse, slukker den LED, der sidder rundt om knappen Home (hjem), og USB-modtagerens LED lyser konstant.

Dvaletilstand:
"FightPad" går i dvaletilstand, og alle LED'er slukker efter:

A) Ti minutter, hvor D-Pad'en eller aktionsknappen ikke er blevet brugt.
B) Et minut uden RF-forbindelse.

"FightPad" kan aktiveres igen på to måder:

1. Tryk på knappen Home (hjem).
2. Skub strømkontakten over på OFF (sluk), og derefter tilbage på ON (tænd).

Indikator for lavt batteri:
Hvis der opstår lavt batteri, mens du spiller, lyser LED'en på venstre side af knappen Start otte gange i sekundet.

3-vejs-kontakt
"FightPad" er udstyret med en 3-vejs-kontakt markeret med "LS", "DP" eller "RS", som giver D-Pad'en mulighed for at fungere som enten venstre eller højre joystick på en standardbetjening. Indstil knappen til den ønskede position for at gøre brug af denne funktion.

Anvendelse af knappen Turbo:
BEMÆRK! Der kan tildeles turbofunktion til følgende aktionsknapper: Firkant, trekant, cirkel, X, L1, L2, R1 and R2.

Tryk på knappen "TURBO", og hold den nede. Når du har trykket på knappen "TURBO", har du fem sekunder til at begynde programmeringsprocessen beskrevet nedenfor:
1. Men du holder knappen "TURBO" nede, skal du trykke på den aktionsknap, du ønsker at tildele turbofunktionen til:
a. En gang for høj hastighed – LED'en rundt om knappen Turbo blinker hurtigt.
b. To gange for langsom hastighed – LED'en rundt om knappen Turbo blinker langsomt.
c. Tre gange for at annullere turbofunktionen – LED'en rundt om knappen Turbo slukker.
2. Gentag trin 1 ovenfor for at tildele turbofunktion til andre aktionsknapper.
3. Slip knappen "TURBO" for at fuldføre processen, når turbofunktionen er blevet tildelt til den ønskede aktionsknap.

BEMÆRK! Betjeningens turbo-LED fortsætter med at lyse under spil, hvis en eller flere aktionsknapper er programmeret korrekt. Turbo-LED'en lyser ikke, hvis programmeringen er mislykket, og proceduren skal gentages.

Annullering af turbo
BEMÆRK! Alle turbofunktioner annulleres, hvis betjeningen (med kabel) trækkes ud af konsollen, mister sin trådløse forbindelse eller slukkes (trådløs).

Du kan annullere på to forskellige måder: Ved hjælp af individuelle aktionsknapper og alle aktionsknapper.

Individuelle aktionsknapper:
1. Tryk på knappen "TURBO", og hold den nede.
2. Mens du holder knappen "TURBO" nede, kan du trykke på en vilkårlig aktionsknap, som har fået tildelt turbofunktion, indtil turbo-LED'en slukker.
3. Gentag trin 2 ovenfor for at annullere andre aktionsknapper.

Alle aktionsknapper:
1. Tryk på knappen "TURBO", og hold den nede i fem sekunder uden at trykke på andre programmerbare aktionsknapper.
Efter fem sekunder lyser turbo-LED'en i et sekund og slukkes derefter. Det indikerer, at alle turbofunktioner er annulleret.

OFTE STILLEDE SPØRGSMÅL (OSS)
SP: Hvordan deaktiverer jeg turboindstillingerne?
SV: Du kan deaktivere turbofunktionen på to måder: Du kan slette alle turboindstillinger ved at holde turboaktiveringsknappen nede i fem sekunder uden at trykke på andre programmerbare aktionsknapper. Du kan også trække stikket til "FightPad" ud af konsollen. Når du sætter stikket tilbage i konsollen slettes alle turboindstillinger.

SP: PlayStation 3-konsollen kan ikke genkende mit "FightPad". Hvad skal jeg gøre?
SV: Kontroller, at du har et nyt sæt batterier, og at de er korrekt indsat. Du skal også kontrollere, at USB-modtageren er korrekt indsat i controllerporten på PS3-konsollen og lyser kraftigt rødt. Hvis den ikke lyser, skal du sikre dig, at USB-modtageren er fuldstændig tilsluttet.

SP: Mit D-Pad virker slet ikke, når jeg indtaster retninger. Hvordan kan det være?
SV: Kontroller, at omskifteren til joystick-funktionen er indstillet enten til venstre analoge joystick "(LS)" eller D-Pad "(DP)".

⚠ FORHOLDSREGLER ⚠
- Brug kun enheden til det beregnede formål.
- For at undgå brand eller fare for sted, må denne enhed ikke udsættes for regn eller fugt. Må ikke bruges inden for en afstand af 0,76 meter fra alle former for vand såsom svømmebassiner, badekar eller vask.
- Må ikke skilles ad. Dette sikrer, at elektrisk stød undgås. Service må kun udføres af kvalificeret personale.
- Stop straks brugen af denne enhed, hvis du begynder at føle dig træt, eller hvis du oplever ubehag eller smerter i dine hænder og/eller arme under brug af enheden. Hvis tilstanden vedvarer, skal du kontakte en læge.
- Undgå at betjene enheden med andet end dine hænder. Enheden må ikke komme i kontakt med dit hoved, ansigt eller i nærheden af knogler på andre dele af kroppen
- Undgå langvarig brug af denne enhed. Hold pauser hver 30. minutter.
- Børn må ikke lege med ledningerne.
- Dette produkt indeholder småsele, som kan forårsage kvælning ved slugning. Ikke beregnet til børn under 3 år.

Produkt Nr. 8828 12/08

STREET FIGHTER™ IV FIGHTPAD™ (SVENSK)

FRISKRIVNING
Den här kontrollen är särskilt konstruerad för Street Fighter IV. Om du använder den med andra spel: se spelets bruksanvisning eller alternativ i spelet.

Allmän inställning:
1. Sätt in två (2) AA-batterier i batterifacket.
2. Sätt in USB-mottagaren i en ledig USB-port på din PS3 – den röda lysdioden på mottagaren blinkar.
3. Starta "Fightpad"-kontrollen – Lysdioden kring "Home"-knappen blinkar medan "Fightpad"-kontrollen letar efter en signal.
4. När en anslutning har hittats blinkar de fyra (4) lysdioderna lite långsammare och mottagarens lysdiod lyser med fast sken.

Viloläge:
"Fightpad"-kontrollen går in i viloläge och alla lysdioder slocknar om:

A) Riktningsknapparna eller funktionsknapparna inte används på 10 minuter.
B) Ingen RF-anslutning hittats efter en (1) minut.

Det finns två metoder för att "väcka" "Fightpad"-kontrollen:

1. Tryck på "Home"-knappen.
2. Skjut startknappen till OFF och sedan tillbaka till ON.

Låg batterinivå:
Om kontrollen har låg batterinivå medan du spelar, blinkar lysdioden till vänster om "Start"-knappen åtta (8) gånger per sekund.

3-lägesknapp
"Fightpad"-kontrollen har en 3-lägesknapp med alternativen "LS" (vänster spak) "DP" och "RS" (höger spak) så att riktningsknapparna kan fungera som en analog spak (höger eller vänster) på en standardkontroll. Skjut knappen till det önskade läget för att använda funktionen.

Använda Turboknappen:
OBS: Du kan lägga till turbolåge på dessa funktionsknappar: fyrkant, triangel, cirkel, kryss, L1, L2, R1 och R2.

Tryck och håll ner "TURBO"-knappen. När "TURBO"-knappen trycks ner har du ett fem (5) sekunder på dig att börja programmeringen.
1. Håll ner "TURBO"-knappen och tryck på funktionsknappen som du vill ge turbofunktion:
a. En (1) gång för hög turbohastighet – lysdioden för turbo blinkar snabbt.
b. Två (2) gånger för långsam turbohastighet – lysdioden för turbo blinkar långsamt.
c. Tre (3) gånger för att avbryta turbofunktionen – lysdioden för turbo slocknar.
2. Om du vill lägga turbofunktion på andra funktionsknappar upprepar du steg 1 ovan.
3. När du kopplat turbofunktionen till önskade funktionsknappar släpper du turboknappen så är programmeringen klar.

OBS: Kontrollens turbo-lysdiod kommer att lysa när du spelar, om funktionsknappar har programmerats på rätt sätt. Om programmeringen inte gjorts på rätt sätt kommer turbo-lysdioden inte att lysa. Programmeringen måste då göras om.

Avbryta turboläget
OBS: Om kontrollen (med sladd) kopplas ur från konsolen, eller tappar sin trådlösa anslutning, eller stängs av (OFF), stängs alla turbofunktioner också av.

Det finns två metoder för att avbryta – individuella funktionsknappar och alla funktionsknappar:

Individuella funktionsknappar:
1. Tryck och håll ner "TURBO"-knappen.
2. Fortsätt att hålla ner "TURBO"-knappen, och tryck på en funktionsknapp som har turbofunktion, tills att turbo-lysdioden slocknar.
3. Upprepa steg 2 ovan för att stänga av turboläget på de andra funktionsknapparna.

Alla funktionsknappar:
1. Tryck och håll ner "TURBO"-knappen i fem (5) sekunder utan att trycka ner några programmerbara funktionsknappar.
2. Efter fem (5) sekunder tänds turbo-lysdioden i en (1) sekund och slocknar sedan. Detta betyder att alla turbofunktioner stängts av.

VANLIGA FRÅGOR (VF)
F: Hur avaktiverar jag turboinställningarna?
S: Det finns två metoder för att avaktivera turbofunktionen. Om du håller in turboaktiveringsknappen i fem (5) sekunder utan att trycka på några programmerbara funktionsknappar, avaktiveras alla turbo-funktioner. Du kan också koppla ur "Fightpad"-kontrollen från konsolen. Alla turboinställningar är avaktiverade när den återansluts till konsolen igen.

F: PlayStation 3-konsolen känner inte av min "FightPad"-kontroll. Vad ska jag göra?
S: Kontrollera att du har en ny uppsättning batterier och att de har placerats korrekt i batterirummet. Se också till att USB-modtagaren sitter ordentligt i kontrollporten i PS3-konsolen och att den lyser med konstant rött ljus. Om den inte lyser: kontrollera att USB-mottagaren är ordentligt ansluten.

F: Riktningsknapparna fungerar inte alls när jag försöker ange riktningar. Varför?
S: Kontrollera att knappen för kontrollåge är ställd på antingen den vänstra analoga styrspaken "(LS)" eller riktningsknapparna "(DP)".

⚠ FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER ⚠
- Använd endast denna enhet såsom är avsett.
- För att förhindra fara för brand eller elstöt, utsätt inte denna enhet för regn eller fukt. Använd inte inom 30 fot från något som helst vatten såsom simbassänger, badkar, eller handfat.
- För att undvika elstöt, montera inte ner. Låt endast behörig personal utföra service.
- Sluta omedelbart använda denna enhet om du börjar känna dig trött eller om du upplever obehag eller smärta i dina händer och/eller armar medan du använder enheten. Om tillståndet kvarstår, rådfråga en läkare.
- Försök inte använda enheten på något som helst sätt annat än med dina händer. För inte enheten i kontakt med ditt huvud, ansikte, eller nära skelettet i någon annan del av din kropp.
- Undvik långvarigt bruk av denna enhet. Ta rast var 30:e minut.
- Ordna alla sladdar så att det inte är troligt att man trampar på eller snubblar över dem. Säkerställ att sladdarna inte placeras i positioner eller på ställen där de kan klämmas eller skadas.
- Denna produkt innehåller små delar vilka kan orsaka kvävning om de sväljs. Inte avsedd för barn under 3 års ålder.

Produkt Nr. 8828 12/08

STREET FIGHTER™ IV FIGHTPAD™ (PORTUGESE0)

EXCLUSÃO DE RESPONSABILIDADE
Este controlador de jogo foi especificamente concebido para uso no Street Fighter IV Para utilizar com outros jogos, consulte o manual do jogo ou as opções integradas do mesmo.

Configuração geral:
1. Coloque duas (2) pilhas AA no compartimento das pilhas.
2. Insira o receptor USB em qualquer uma das portas USB disponível no PS3 – o LED do receptor USB piscará.
3. Ligue o "FightPad" – o LED que envolve o botão Home piscará enquanto o "FightPad" procura sinal.
4. Uma vez estabelecida a ligação, o LED que envolve o botão Home, apaga-se e o LED do receptor USB ficará aceso.

Modo de baixo consumo:
O "FightPad" entrará no modo de baixo consumo e todos os LEDs se apagarão depois:

A) Dez (10) minutos de inactividade do D-Pad ou do botão de acção.
B) Um (1) minuto de nenhuma ligação RF.

Existem dois (2) métodos para voltar a accionar o "FightPad":

1. Pressione o botão "Home".
2. Faça deslizar o interruptor de alimentação da posição OFF (desligado) para ON (ligado).

Indicação de pilhas fracas:
Se se deparar com bateria fraca durante o jogo, o LED à esquerdo do botão "Iniciar" piscará a um batimento de oito (8) vezes pró segundo.

Interruptor de três vias
O "FightPad" vem equipado com um interruptor de três vias chamado "LS", "DP" e "RS" que permite que o D-Pad simule o manípulo analógico esquerdo ou direito de um comando padrão. Defina a localização desejada para o interruptor de forma a poder usar essa função.

Uso do botão turbo:
NOTA: Os botões de acção aos quais a função turbo pode ser atribuída são: quadrado, triângulo, circulo, X,L1, L2, R1, e R2.

Mantenha pressionado assim o botão TURBO. Um vez pressionado o botão "TURBO", terá uma janela de cinco (5) segundos para começar o processo de programação abaixo:
1. Enquanto continua a pressionar o botão "TURBO